



сургутский  
краеведческий  
музей



ПРЕДЛОЖЕНИЯ  
на 2025-2026  
учебный год

## ◆ ◆ ◆ ЭКСКУРСИИ ◆ ◆ ◆

ул. 30 лет Победы, д. 21/2,  
Музейный центр

### **Выставка «Город С»\***

знакомит с историей города Сургута с момента его основания в XVI веке до конца XIX века.

### **Выставка «Про ребят и самокат»**

знакомит с особенностями жизни детей и подростков в 1980–1990-е годы.

### **Выставка «Баллада о солдатах»\***

(сентябрь–ноябрь 2025)

знакомит с деятельностью сургутян на фронте и в тылу, с образцами военной техники и боевыми наградами.

### **Выставка «Дом, в котором я живу»\***

(декабрь 2025 – декабрь 2026)

перенесёт посетителей в мир повседневной жизни советской молодежи 1960–1980-х годов, приехавшей на работу в быстрорастущий город на Севере.

### **Выставка «Магистраль»\***

(ноябрь 2025 – май 2026)

знакомит с историей пути, соединившего Сургут с «большой землёй».



ул. Просвещения, д. 7

### **«Купеческая усадьба.**

### **Дом купца Г.С. Клепикова»\***

Экспозиция знакомит с купеческим бытом конца XIX – начала XX веков.



ул. Просвещения, д. 7/1

### **«Центр патриотического наследия»\***

Выставка «Сургут в годы Великой Отечественной войны 1941–1945 годов» представляет героический путь сургутян в тылу и на фронте.

ул. Терешковой, д. 49

### **Мемориальный комплекс геологов-первопроходцев «Дом Ф.К. Салманова»\***

Экспозиция дома, в котором проживал легендарный геолог, знакомит с условиями жизни и работы геологов-первопроходцев, прибывших в Сургут на поиски нефти в конце 1950-х – начале 1960-х годов.



### **ПРОГРАММА**

### **«КУЛЬТУРНЫЕ ТРАДИЦИИ ВОСТОЧНЫХ ХАНТЫ»**

«**В гости к ханты**» – виртуальное путешествие на стойбище.

«**Таёжный гардероб**» – знакомство с традиционной одеждой ханты и особенностями её изготовления.

«**Узор таёжной тишины**» – знакомство с искусством украшения традиционной одежды коренного населения.

«**Животные в сказках и легендах ханты**» – знакомство с животными и птицами нашего края на основе сказок и легенд.

«**Хождение в Ях**» – викторина проверит знания о жизни ханты – коренного населения края.

«**Куклы Нёрым-ях**» – мастер-класс по изготовлению традиционной детской игрушки ханты.



### **ПРОГРАММА**

### **«ЭКОЛОГИЧЕСКОЕ ВОСПИТАНИЕ ДЕТЕЙ»**

«**Лесная этика**» – увлекательная викторина о повадках животных.

«**Оленьими тропами**» – знакомство с дикими и домашними оленями, их ролью в традиционной культуре народов Севера.

«**Кстати о птичках**» – знакомство с многообразием птиц Югры.

«Югра до нашей эры» – виртуальное путешествие в эпоху Ледникового периода.

«В поисках волшебного зверя» – викторина о животных нашего края.

«Богатство родного края» – знакомство с флорой, фауной и полезными ископаемыми тайги.



## ПРОГРАММА

### «ПРОСТАЯ ИСТОРИЯ»

«Сургут<sup>3</sup>» («Сургут в кубе») – погружение в прошлое Сургута XVI–XIX веков на площадке исторической выставки.

«И это всё Югра!» – игра-викторина проверит знания юных эрудированных сургутян о родном крае.

«Чух–чух» – игра-путешествие по «железнодорожным путям» о том, как проложить маршрут, решить увлекательные головоломки и собрать полный состав поезда, чтобы первым достичь финиша.



## ПЕШЕХОДНЫЕ ЭКСКУРСИИ\*

(в бесснежный период)

«Сургутский кремль» – путешествие по исторической части Сургута, во время которого участники познакомятся с местом зарождения города и прогуляются по улицам XIX века.

«Из истории посёлка Чёрный мыс» – экскурсия по территории бывшего посёлка Чёрный Мыс, который непосредственно связан со знаковыми событиями истории нашего Отечества: Великая Отечественная война, поиск «Большой нефти» в 1950-1960-х гг. и промышленное развитие города. «Сургут между прошлым и будущим» – экскурсия поможет узнать, почему Сургут называют кремлем, крепостью и острогом; о значении городских рек Бардаковка и Сайма и о том, как Сургут стал городом Всесоюзных комсомольских строек.

## ПРОГРАММА

### «РУССКАЯ СТАРОЖИЛЬЧЕСКАЯ КУЛЬТУРА»

«В поисках музейных сокровищ» – погружение в мир таинственных открытий Дома купца Г.С. Клепикова вместе с главным героем – Учёным котом.

«Жили-были сказки» – увлекательное знакомство с купеческим бытом, где каждая вещь хранит свою историю и связана с известными сюжетами русских народных сказок.

«Суседкины сказки» – рассказ Домового о домашних духах, обычаях и правилах поведения сургутян в XIX веке.

«Василисин сундучок» – знакомство с миром традиционных русских ремёсел на мастер-классе по изготовлению кукол-оберегов из текстиля.

«День рождения Деда Мороза» – музейный праздник-поздравление всеми любимого волшебника!

«Ёлка на Купеческой» – музейный праздник в традициях встречи сургутского Нового года в конце XIX – начале XX веков.

«Солнцеворот на Купеческой» – музейный праздник встречи весны в традициях разных народов.

«В гости к Домовому» – музейный праздник-поздравление с днём рождения Домового – хранителя купеческого дома.



## ПРОГРАММА

### «ДОРОГОЙ ПЕРВОПРОХОДЦЕВ»

«Говорит буровая» – участники квеста найдут потерянную телеграмму Фармана Салманова.

«На линии» – возможность почувствовать себя в роли связиста нефтеразведки и передать важное сообщение об открытии крупнейшего месторождения нефти.

«Нефтемания 2.0» – командная интерактивная игра по поиску местонахождения колбы с нефтью.

«Старатели чёрного золота» – пройдите захватывающий путь от геологоразведчика до бурильщика скважин.

«Её величество Нефть» – занятие знакомит со свойствами нефти, её уникальностью и значимостью.

«По пути первых» – квест позволит ощутить себя настоящими первооткрывателями и оценить важность труда геологов.

«Падал прошлогодний снег» – музейный праздник на свежем воздухе, посвящённый Дню снега.

«Проводы Зимы» – музейный праздник с популярными в советское время подвижными играми на свежем воздухе.



## ИГРОТЕКА\*

«БИНГО!» – игра-лото: интересный факт в каждом квадрате.

«Битва поколений» – викторина, которая объединит разные поколения, проверит эрудицию участников и их умение действовать сообща.

«КАЛЕНДАРИУМ» – викторина о времени: от мая до Луны – открой для себя время заново.

«Палка, палка, человечек!» – викторина о героях известных советских мультфильмов.

«1594. Историческое домино» – настольная игра, где каждый ход соединяет историю.

\* Доступна оплата по Пушкинской карте

В программе возможны изменения.

Информация о стоимости, месте и времени проведения занятий на сайте

[www.skmuseum.ru](http://www.skmuseum.ru)

или по телефонам:

**51-68-17, 90-77-34**

Экскурсионно-методический отдел