

УТВЕРЖДАЮ

Директор МБУК «Сургутский краеведческий музей»

М.Ю. Селянина

\_\_\_\_\_ 2024 г.



## ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении городского квиза «Сургут-430»

### 1. Общие положения

1.1. Квиз «Сургут-430» – интеллектуальная игра (далее – Квиз), целью которой является популяризации историко-культурного наследия города Сургута и деятельности Сургутского краеведческого музея.

1.2. Квиз организован МБУК «Сургутский краеведческий музей» (далее – Организатор) при поддержке Департамента культуры и молодежной политики Администрации г. Сургута.

1.3. Квиз проводится в рамках цикла городских мероприятий, посвященных 430-летию со дня основания Сургута. Квиз состоится 7 июня 2024 года, начало Квиза – в 19:00 ч. по местному времени. Продолжительность: 2,5 часа. Место проведения мероприятия: Музейный центр, ул. 30 лет Победы, д. 21/2, первый этаж.

1.4. В Квизе принимают участие команды численностью от 4 до 6 игроков (возраст – от 18 лет). Один из игроков команды выполняет роль капитана.

1.5. Для проведения Квиза Организатором формируется редакционная коллегия и игровое жюри из числа сотрудников МБУК «Сургутский краеведческий музей». Состав редакционной коллегии и игрового жюри Квиза утверждается Организатором.

1.6. Редакционная коллегия составляет перечень вопросов для Квиза, среди которых содержатся вопросы на общую эрудицию, знание истории и культуры Сургута, а также специальные вопросы, связанные с музейной деятельностью.

1.7. Игровое жюри состоит из ведущего и членов жюри.

1.7.1. Обязанности членов жюри:

- принятие решений о зачете ответов, данных командами;

- подведение предварительных итогов тура (соревнования), корректировка итогов при обнаружении технических ошибок;
- оперативный контроль за соблюдением правил и регламента в ходе Квиза;
- ведение таблицы результатов, хранение бланков с ответами команд.

#### 1.7.2. Обязанности ведущего:

- озвучивание текста вопросов, авторских ответов и других заданий;
- оперативный контроль за соблюдением настоящего Положения и регламента в ходе Квиза;
- ведение отсчета времени в случае отсутствия автоматической системы отсчета.

## 2. Порядок проведения игры

2.1. Для участия в Квизе командам необходимо до 5 июня 2024 года (включительно) предварительно зарегистрироваться, заполнив форму по ссылке: [https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSdQf8bVS\\_3aSpQtPNa6Q7lUiOnIB2smyHGBzAnIbCerV-tgqg/viewform](https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSdQf8bVS_3aSpQtPNa6Q7lUiOnIB2smyHGBzAnIbCerV-tgqg/viewform)

2.2. Стоимость участия: 300 руб./чел. Оплата производится перед началом Квиза в кассе Сургутского краеведческого музея, расположенной в Музейном центре по ул. 30 лет Победы, д. 21/2.

2.3. В ходе Квиза участники отвечают на поставленные вопросы в условиях ограниченного времени.

2.4. Квиз состоит из 7 раундов, каждый из которых содержит в себе от 3 до 6 вопросов.

Описание раундов игры:

1 раунд – «РАЗМИНКА». Короткие вопросы с 4 вариантами ответов. Время на обсуждение и ответ – 30 секунд. За каждый правильный ответ команда получает 1 балл.

2 раунд – «ДЕШИФРАТОР». Вопросы, ответы на которые зашифрованы с помощью раскладки телефонной клавиатуры. Время на обсуждение и ответ – 30 секунд. За правильный ответ команда получает 1 балл.

3 раунд – «УСТАМИ МЛАДЕНЦА». Рассуждения «маленьких экспертов» о достопримечательностях Сургута в видео-формате. Задача игроков – узнать

место, которое описывают дети. На ответ дается 3 попытки. Время на обсуждение каждой попытки – 10 секунд. За каждый правильный ответ команда получает от 1 до 3 баллов.

4 раунд – «ФАКТЫ». Сложные вопросы с возможностью логического ответа. Время на обсуждение и ответ – 60 секунд. За каждый правильный ответ команда получает 2 балла.

5 раунд – «МУЛЬТИ-ИГРА». Вопросы, ответы на которые зашифрованы в картинках, созданных с использованием искусственного интеллекта (нейросети). Время на обсуждение и ответ – 30 секунд. За каждый правильный ответ команда получает 1 балл.

6 раунд – «ЭКСПОНАТ». Вопросы, связанные с музейными предметами. Время на обсуждение и ответ – 60 секунд. За каждый правильный ответ команда получает 1 балл.

7 раунд – «БЛИЦ». Вопросы с возможностью сделать ставку на ответ. Время на обсуждение и ответ – 30 секунд. За каждый правильный ответ команда получает от 1 до 3 баллов.

2.5. В ходе Квиза запланировано 2 перерыва продолжительностью 10 минут (после 3 и 6 раунда), в ходе которых будут подведены и озвучены предварительные итоги игры. В конце каждого раунда ведущим производится оглашение правильных ответов.

2.6. Выполнение заданий производится участниками самостоятельно, без посторонней помощи. На всех этапах Квиза участникам запрещается отвлекать другие команды, пользоваться справочниками и изданиями любого вида, пользоваться устройствами связи любого вида, общаться с посторонними, за исключением игроков своей команды.

2.7. Употребление продуктов питания и напитков, принесенных участниками Квиза с собой, запрещено (на основании приказа от 17.10.2018 № 198 «Об утверждении Правил посещения МБУК «Сургутский краеведческий музей»).

### **3. Порядок подведения результатов и определения победителя**

3.1. Определение победителей проводится игровым жюри Квиза на основании суммирования баллов, полученных за правильные ответы. Команда,



набравшая наибольшее количество баллов, занимает первое место. Оставшиеся призеры распределяются по второму и третьему месту. При одинаковом количестве баллов команда, набравшая наибольшее количество баллов в раунде «БЛИЦ», поднимается выше в рейтинге. При одинаковом количестве баллов в раунде «БЛИЦ» в рейтинге выше поднимается команда, набравшая наибольшее количество баллов в раунде «ФАКТЫ». При одинаковом количестве баллов в раундах «БЛИЦ» и «ФАКТЫ» в рейтинге выше поднимается команда, набравшая наибольшее количество баллов в раунде «ЭКСПОНАТ». В случае равенства баллов по трем указанным раундам, команды делят одинаковое призовое место.

3.2. Оспаривание решения игрового жюри о зачислении баллов по каждому вопросу проводится в течение Квиза в специально отведенное время (перерыв после 3 и 6 раундов). Оспорить результаты Квиза после его окончания невозможно.

3.3. Оглашение результатов и награждение призеров Квиза проходит после 7 раунда. Каждая команда–участник Квиза будет награждена дипломом за участие. Команды–призеры получают подарки от спонсоров и будут награждены дипломами.

#### **4. Контактная информация**

4.1. Координатор Квиза: Юськаев Эмиль Рафаилович, +7 (912) 813-45-88 (Телефон, Viber, WhatsApp), [yuskaev\\_er@admsurgut.ru](mailto:yuskaev_er@admsurgut.ru)

4.2. Экскурсионно-методический отдел Сургутского краеведческого музея: +7 (3462) 90-77-34, [skm\\_emo@admsurgut.ru](mailto:skm_emo@admsurgut.ru)