

Приложение
к приказу МБУК «СКМ»
от 02.10.2023 № СКМ-03-207/3

УТВЕРЖДАЮ
Исполняющий обязанности
директора МБУК «Сургутский
краеведческий музей»
И.Н. Рябчикова
2023 г.



ПОЛОЖЕНИЕ о проведении городского квиза «Хранители истории»

1. Общие положения

1.1. Квиз – интеллектуальная игра «Хранители истории» (далее – Квиз), целью которой является популяризации культурного наследия Ханты-Мансийского автономного округа – Югры и деятельности муниципального бюджетного учреждения культуры «Сургутский краеведческий музей» (далее – Музей, Организатор).

1.2. Квиз организован Музеем при поддержке Департамента культуры и молодежной политики Администрации города Сургута.

1.3. Квиз проводится в рамках цикла городских мероприятий, посвященных 60-летию Музея. Квиз состоится 20 октября 2023 года, в 19:00 ч. по местному времени. Продолжительность мероприятия: 2,5 часа. Место проведения мероприятия: Музейный центр (ул. 30 лет Победы, д. 21/2), первый этаж.

1.4. В Квизе принимают участие команды численностью от 4 до 6 игроков (возрастом от 18 лет), один из которых выполняет роль капитана.

1.5. Для проведения Квиза Организатором формируется редакционная коллегия и игровое жюри из числа сотрудников Музея. Состав редакционной коллегии и игрового жюри Квиза утверждается Организатором.

1.6. Редакционная коллегия составляет перечень вопросов для игры, среди которых содержатся вопросы на общую эрудицию, знание истории родного края, а также специальные вопросы, связанные со спецификой музейной деятельности.

1.7. Игровое жюри состоит из ведущего и членов жюри.

1.7.1. Обязанности членов жюри:

- принятие решений о зачете ответов, данных командами;
- подведение предварительных итогов тура (соревнования), корректировка при обнаружении технических ошибок;

- оперативный контроль за соблюдением правил и регламента в ходе игры;

- ведение таблицы результатов, хранение бланков с ответами команд.

1.7.2. Обязанности ведущего:

- озвучивание текста вопросов, авторских ответов и других заданий;

- оперативный контроль за соблюдением настоящего Положения и регламента в ходе игры;

- ведение отсчета времени в случае отсутствия автоматической системы отсчета.

2. Порядок проведения игры

2.1. Для участия в Квизе командам необходимо предварительно зарегистрироваться, заполнив до 18 октября 2023 года (включительно) форму заявки по ссылке:

https://docs.google.com/forms/d/1ox4Zf8uT4ZdQlppVQb-yBFgAAhBJhGNAP_1A7bTPPPw/edit?ts=651a61e2

2.2. Стоимость участия: 300 руб./чел. Оплата производится перед началом Квиза на кассе Музея (Музейный центр, ул. 30 лет Победы, д. 21/2).

2.3. В ходе Квиза участники отвечают на поставленные вопросы в условиях ограниченного времени.

2.4. Квиз состоит из 7 раундов, каждый из которых содержит в себе 6 вопросов.

Описание раундов игры:

1 раунд – «РАЗМИНКА». Короткие вопросы с 4 вариантами ответов. Время на обсуждение и ответ – 30 секунд. За каждый правильный ответ команда получает 1 балл.

2 раунд – «ТРИ на ТРИ». Стоп-кадры, по которым нужно узнать фильм, с трех попыток. Время на обсуждение и ответ для каждой попытки – 10 секунд. За правильный ответ с первой попытки команда получает 3 балла, со второй – 2 балла, с третьей – 1 балл.

3 раунд – «ВОПРОСЫ ОТ...». Видео-вопросы от сотрудников Музея, связанные с профилем их работы. Время на обсуждение и ответ – 60 секунд. За каждый правильный ответ команда получает 1 балл.

4 раунд – «ФАКТЫ». Сложные вопросы с возможностью логического ответа. Время на обсуждение и ответ – 60 секунд. За каждый правильный ответ команда получает 2 балла.

5 раунд – «МУЛЬТИ-ИГРА». Вопросы с использованием видео-/фото-/аудио- и иных мультимедийных материалов. Время на обсуждение и ответ – 30 секунд. За каждый правильный ответ команда получает 1 балл.

6 раунд – «ЭКСПОНАТ». Вопросы, связанные с музейными предметами. Время на обсуждение и ответ – 60 секунд. За каждый правильный ответ команда получает 1 балл.

7 раунд – «БЛИЦ». Быстрые вопросы с возможностью сделать ставку на ответ. Время на обсуждение и ответ – 30 секунд. За каждый правильный ответ команда получает от 1 до 3 баллов.

2.5. В ходе Квиза запланировано 2 перерыва продолжительностью 10 минут (после 3 и 6 раунда), в ходе которых будут подведены и озвучены предварительные итоги игры. В конце каждого раунда ведущим производится оглашение правильных ответов.

2.6. Выполнение заданий производится участниками самостоятельно, без посторонней помощи. На всех этапах Квиза участникам запрещается отвлекать другие команды, пользоваться справочниками и изданиями любого вида, пользоваться устройствами связи любого вида, общаться с посторонними, за исключением игроков своей команды.

3. Порядок подведения результатов и определения победителя

3.1. Определение победителей проводится игровым жюри Квиза на основании суммирования баллов, полученных за правильные ответы. Команда, набравшая наибольшее количество баллов, занимает первое место. Оставшиеся призеры распределяются по второму и третьему месту. При одинаковом количестве баллов команда, набравшая наибольшее количество баллов в раунде «БЛИЦ», поднимается выше в рейтинге. При одинаковом количестве баллов в раунде «БЛИЦ» в рейтинге выше поднимается команда, набравшая наибольшее количество баллов в раунде «ФАКТЫ». При одинаковом количестве баллов в раундах «БЛИЦ» и «ФАКТЫ» в рейтинге выше поднимается команда, набравшая наибольшее количество баллов в раунде «ЭКСПОНАТ». В случае равенства баллов по трем указанным раундам, команды делят одинаковое призовое место.

3.2. Оспаривание решения игрового жюри о зачислении баллов по каждому вопросу проводится в течение Квиза в специально отведенное время (перерыв после 3 и 6 раундов). Оспорить результаты Квиза после его окончания невозможно.

3.3. Оглашение результатов и награждение призеров Квиза проходит после 7 раунда. Каждая команда-участник Квиза будет награждена дипломом за участие. Команды-призеры получат подарки от спонсоров и будут награждены дипломами.

4. Контактная информация

4.1. Координатор Квиза: Юськаев Эмиль Рафаилевич: +7 (912) 813-45-88 (Телефон, Viber, WhatsApp), yuskaev_er@admsurgut.ru.

4.2. Информационно-аналитический отдел: +7 (3462) 23-85-66, skm_info@admsurgut.ru.